**FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE GO**

**Sediu social:** București, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; **NI:** B/C/00042/2002; **CIF:** 4203580;
**IBAN:** RO45RNCB0090000558900001; **email:** bf@frgo.ro

# REGULAMENTUL CAMPIONATULUI NATIONAL DE JUNIORI

Prezentul regulament specific stabilește sistemul de desfășurare a Campionatului Național de Juniori (CNJ).

**Art. 1. Generalități**

1(a). Campionatul Național de Juniori este deschis tuturor jucătorilor legitimați la un club afiliat la FRGo, cu taxele anuale plătite atât în cazul jucătorilor, cât și în cazul cluburilor la care sunt legitimați și care se încadrează în categoriile de concurs definite la Art. 2 al prezentului regulament. Jucătorii sub rangul de 20 kyu aflați la primul concurs pot participa fără a avea viza anuală achitată.

Jucătorii care nu dețin cetățenia română pot participa în competiție și pot fi incluși în clasamentele finale, însă nu pot primi titlul de campion național.

1(b). CNJ se desfășoară cu prezență fizică, cu excepția situațiilor în care adunările fizice sunt interzise prin decizii ale autorităților române, caz în care se va juca online cu respectarea regulilor anti-cheating ale FRGo.

1(c). Perioada de înscriere în concurs trebuie să fie de cel puțin două săptămâni și se va încheia cu 36 de ore înainte de startul primei runde. Jucătorii se mai pot retrage din prima rundă până cu maxim 12 ore înainte de start, prin mesaj adresat arbitrului principal al competiției. După acest termen, toți jucătorii vor fi parizați în prima rundă.

1(d). Retragerea la una dintre rundele ulterioare sau din întregul concurs se poate face numai cu anunțarea arbitrului cu cel puțin o oră înainte de rundă. După acest termen, jucătorul este parizat.

1(e). În cazul sistemului McMahon pe grupe, jucătorii din grupa de top vor semna înainte de concurs un angajament că nu se vor retrage înainte de încheierea concursului. În cazul în care, din motive independente de voința lor, nu mai pot juca, ei vor fi parizați în continuare și vor pierde partidele rămase. Cazurile de nerespectare voluntară a angajamentului inițial vor fi judecate de comisiile abilitate ale FRGo, jucătorii fiind pasibili de pedeapsă.

1(f). Competiția se va desfășura în acord cu regulamentele și reglementările EGF în vigoare.

**Art. 2. Categorii de concurs**

Categoriile de concurs sunt stabilite în funcție de anul nașterii, astfel încât să participe jucătorii care nu au împlinit vârsta maximă a categoriei până la 1 ianuarie al anului competițional.

Categoriile de concurs sunt:

- COPII: sportivii împlinesc in AC maxim 9 ani (inclusiv) → (AC-AN ≤ 9)
- CADETI: sportivii implinesc in AC minim 10 ani (inclusiv) si maxim 12 ani (inclusiv) → (10 ≤ AC-AN ≤ 12)
- JUNIORI II: sportivii implinesc in AC minim 13 ani (inclusiv) si maxim 15 ani (inclusiv) → (13 ≤ AC-AN ≤ 15)
- JUNIORI I: sportivii implinesc in AC minim 16 ani (inclusiv) si maxim 18 ani (inclusiv) → (16 ≤ AC-AN ≤ 18)

Jucătorii pot participa la o singură categorie. Aceștia pot opta să joace la o categorie superioară, dar nu la una inferioară. Un jucător nu poate participa la mai multe categorii in cursul aceluiasi an competițional.

**Art. 3. Câștigători, premii și reprezentare**

3(a). Câștigătorii fiecărei categorii vor fi desemnați campioni naționali.

**Art. 4. Sistemul de joc și programul Campionatului**

4.1 Campionatul se desfășoară după reguli japoneze, komi 6,5 puncte.
Timpul de gândire este la alegerea organizatorilor, dintre cele două variante de mai jos:

a) Timp inițial 60 de minute + byo-yomi 3x30 secunde;

b) ”Fisher time” 45 minute + 20 secunde/mutare;

Culorile se vor alege prin tragere la sorți (nigiri).

Înaintea fiecărei partide, jucătorii au obligația de a verifica dacă ceasurile sunt setate corect, conform regulamentului și conform parametrilor tehnici de care dispun: avertizare sonoră, luminoasă etc.

4.2 Numărul de runde și sistemul de joc variază în funcție de totalul participanților:

a) Dublu knockout (2-3 runde) pentru 2 participanți;

b) Round-robbin (3-5 runde) pentru 3-6 participanți;

- 3 participanți:

| *Runda 1* | *Runda 2* | *Runda 3* |
|---|---|---|
| *2 vs. 3* | *1 vs. 3* | *1 vs. 2* |
| *1 bye* | *2 bye* | *3 bye* |

- 4 participanți:

| *Runda 1* | *Runda 2* | *Runda 3* |
|---|---|---|
| *1 vs. 3* | *1 vs. 4* | *1 vs. 2* |
| *2 vs. 4* | *2 vs. 3* | *3 vs. 4* |

- 5 participanți:

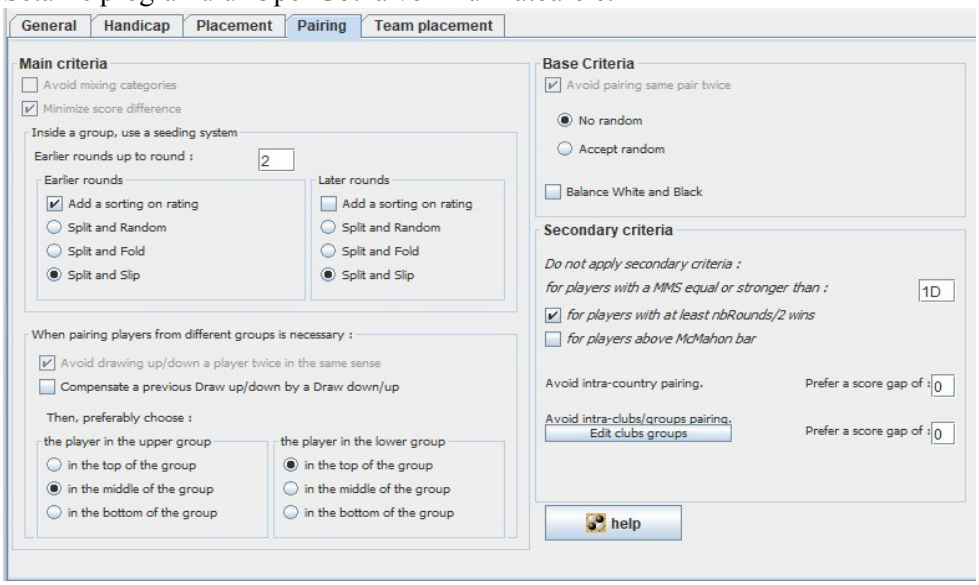
| *Runda 1* | *Runda 2* | *Runda 3* | *Runda 4* | *Runda 5* |
|---|---|---|---|---|
| *1 vs. 3* | *1 vs. 4* | *1 vs. 5* | *2 vs. 5* | *1 vs. 2* |
| *4 vs. 5* | *2 vs. 3* | *2 vs. 4* | *3 vs. 4* | *3 vs. 5* |
| *2 bye* | *5 bye* | *3 bye* | *1 bye* | *4 bye* |

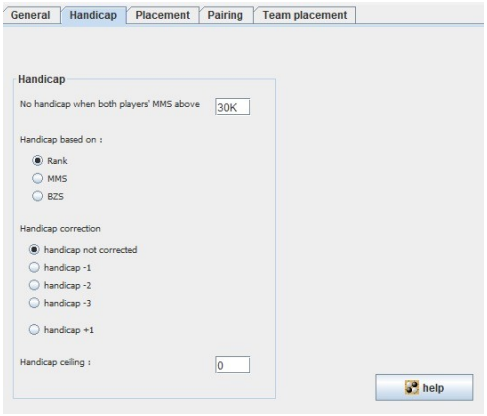
- 6 participanți:

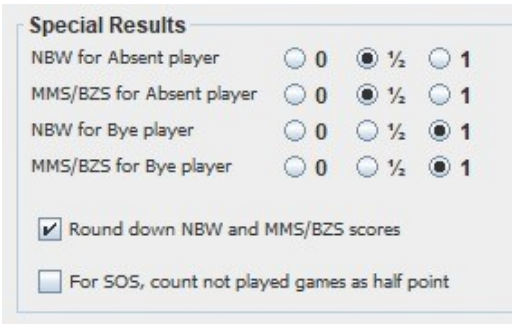
| *Runda 1* | *Runda 2* | *Runda 3* | *Runda 4* | *Runda 5* |
|---|---|---|---|---|
| *1 vs. 5* | *1 vs. 6* | *1 vs. 3* | *1 vs. 4* | *1 vs. 2* |
| *2 vs. 3* | *2 vs. 5* | *2 vs. 4* | *2 vs. 6* | *3 vs. 6* |
| *4 vs. 6* | *3 vs. 4* | *5 vs. 6* | *3 vs. 5* | *4 vs. 5* |

c) Elvețian (5 runde) pentru 7-15 participanți;

Pentru această situație se va utiliza programul OpenGotha, de preferat ultima variantă disponibilă. Setările programului OpenGotha vor fi următoarele:






d) MacMahon cu grupe (6 runde) pentru 16+ participanți.
Pentru această situație vor fi utilizate softurile OpenGotha sau MacMahon, de preferat ultimele variante disponibile.
Vor fi create cel mult patru grupe, în funcție de numărul participanților.
Punctajul MMS se va acorda astfel: un punct între grupa 1 și grupa 2, un punct între grupa 2 și grupa 3, un punct între grupa 3 și primul/primii (dacă sunt mai mulți cu aceeași rang) din grupa grupa 4, în interiorul grupei 4 vor primi puncte MMS conform rang/rating egd (European GO Database).
Primii 8 participanți intră în grupa 1, urmatorii 8 în grupa 2, urmatorii 8 în grupa 3, iar in grupa 4 vor intra ceilalți participanți.
Setările programului OpenGotha vor fi aceleași ca la punctul c).
În situația în care OpenGotha nu permite formarea grupelor, se va utiliza programul MacMahon, situație în care este necesar avizul președintelui Comisiei centrale a arbitrilor.

4.3 Criteriile de departajare sunt următoarele (în ordine): NBW/MMS, SOSW, SODOSW, DC. În situațiile de egalitate, dacă aplicând aceste criterii nu pot fi departajați doi sau mai mulți participanți, acestia vor disputa un baraj in sistem dublu knockout. Datele la care vor fi disputate partidele de baraj (cel mult de 30 de zile de la data încheierii Campionatului), precum și locul (fizic sau online), vor fi stabilite de Comisia centrală de competiții, legitimări, transferări și clasificări sportive, cu acordul Biroului Federal al FRGO.

4.4 Utilizarea dispozitivelor electronice (telefoane, tablete, căști, laptopuri, ceasuri smart etc.) de către participanți este interzisă pe toată durata desfășurării rundelor din cadrul Campionatului. Organizatorii au obligația de a asigura un spațiu pentru depozitarea acestora în siguranță.
După terminarea partidelor, participanții vor părăsi în liniște perimetrul marcat ca spațiu de joc. Organizatorii au obligația de a asigura un perimetru pentru discuții și analizele partidelor.
Prezența terților (profesori, antrenori, instructori, părinți, frați/surori, bunici, prieteni etc.) este permisă în perimetrul marcat ca spațiu de joc, doar în primele 10 minute de la startul rundei.

4.5 Jucătorii vor semnala terminarea partidei prin ridicarea unei mâini și vor aștepta sosirea unui arbitru care va fotografia următoarele:
- numărul mesei;
- ecusoanele jucatorilor (dacă există);
- poziția finală (înainte de a ridica piesele moarte și înainte de aranjarea teritoriilor);
- prizonierii ambilor jucători (doar piesele capturate, ridicate de pe tablă înainte de finalul partidei, aranjate astfel încât să poată fi numărate);

Imaginea va fi pusă la dispozitia participanților la cererea acestora sau a reprezentanților acestora (profesori / antrenori / instructori / părinți / președintele clubului la care sunt legitimați), putând fi folosită în eventualitatea unei contestații, cu cel puțin 10 de minute înainte de începerea rundei următoare, sau, pentru ultima rundă din concurs, cu cel puțin 10 minute înaintea începerii festivității de premiere.

Lipsa unei imagini din motive imputabile jucătorilor, face ca rezultatul notat, comunicat arbitrului sau prin decizia acestuia să fie final, neputând fi contestat sau schimbat ulterior.

**Art. 5. Comisia de apel:**

6(a). La şedinţa tehnică va fi aleasă Comisia de Apel. Aceasta va fi constituită din trei membri. Persoanele alese trebuie să reprezinte structuri sportive diferite.

6(b). Dacă în incidentul pus în discuţie este angajat un sportiv de la un club reprezentat în comisie, membrul comisiei în cauză va fi înlocuit de o rezervă.

6(c). Protestele împotriva deciziilor arbitrilor (inclusiv a arbitrului şef) vor fi făcute în scris şi înmânate, spre analizare şi luarea unei decizii finale, preşedintelui Comisiei de Apel în maxim 30 de minute de la luarea deciziei de către arbitru şi numai dacă partida n-a continuat şi dacă n-a fost consemnat rezultatul final (acceptat de jucători prin comunicarea rezultatului).

6(d). În timpul desfăşurării rundelor, singurele persoane care au dreptul de a interpela arbitrii competiţiei sau membrii comisiei de apel, în vederea depunerii unei contestaţii sau a efectuării unui protest verbal, sunt antrenorii, oficialii sau alte persoane mandatate de clubul la care activează jucătorul.

**Art. 6. Dispoziții finale**

Prezentul regulament va intra în vigoare după aprobarea sa de către Biroul Federal al FRGo. Orice modificare ulterioară se va face prin hotărâre a Biroului Federal.