FEDERAȚIA ROMANA DE GO

Sediu social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; **NI:** B/C/00042/2002; **CIF:** 4203580;
IBAN: RO45RNCB0090000558900001; **email:** bf@frgo.ro secretariat@frgo.ro

REGULAMENTE PENTRU CAMPIONATELE NAȚIONALE DE GO - BLITZ, RAPID, 9X9 ȘI 13X13

I. Generalități

Au drept de joc sportivii legitimați la un club afiliat la Federația Română de GO (FRGO), care au taxele, cotizațiile și vizele anuale achitate la zi.

În cazul partidelor desfășurate online, se aplică dispozițiile *Regulamentului antifraudă pentru partidele online (pe internet)* din *Calendarul competițional intern național (organizator FRGO).*

II. Campionatul Național de GO-Blitz (19x19)

Sistem de joc: elvețian, reguli japoneze, komi 6,5 puncte

Număr runde: 6

Timp de gândire: 1 minut, byo-yomi 3x10 secunde

III. Campionatul Național de GO-Rapid (19x19)

Sistem de joc: elvețian, reguli japoneze, komi 6,5 puncte

Număr runde: 5

Timp de gândire: 25 de minute, byo-yomi 3x10 secunde

IV. Campionatul Național de GO 9x9

Sistem de joc: elvețian, reguli japoneze, komi 6,5 puncte

Număr runde: 1 pentru 2 participanți, 3 pentru 3-4 participanți, 5 pentru 5-12 participanți, 6 pentru 13-16 participanți, 7 pentru 17-32 de participanți

* O rundă = două partide, tur-retur (o partidă cu albul, una cu negrul) Timp de gândire: 10 minute (fără perioadă byo-yomi – sistem sudden death)

Sediu social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; **NI:** B/C/00042/2002; **CIF:** 4203580;
IBAN: RO45RNCB0090000558900001; **email:** bf@frgo.ro

V. Campionatul Național de GO 13x13

Sistem de joc: elvețian, reguli japoneze, komi 6,5 puncte

Număr runde: 1 pentru 2 participanți, 3 pentru 3-4 participanți, 5 pentru 5-12 participanți, 6 pentru 13-16 participanți, 7 pentru 17-32 de participanți

Timp de gândire: 10 minute, byo-yomi 3x10 secunde

VI. Organizarea și desfășurarea concursului

Jucătorul care nu se prezintă la rundă până la terminarea timpului de gândire va pierde partida din runda respectivă.

Terminarea timpului de joc înainte de a plasa piesa pe tablă, conduce la pierderea partidei. În situația în care partida începe cu culorile greșite, poate fi oprită înainte de efectuarea a cel mult patru mutări; dacă jucătorii sau arbitrul nu observă, partida continuă iar rezultatul va fi consemnat.

VII. Clasamentul final

Poziția în clasament va fi stabilită în funcție de următoarele criterii: numărul de victorii/puncte (NBW), SOS, SODOS, DC.

10.06.2025

Digitally signed by
LIVIU-EMANUEL OPRISAN
FEDERATIA ROMANA DE GO
Functia: Secretar General
RO
2025.06.13 07:58:45